	INSTITUCIÓN EDUCATIVA JORGE ROBLEDO **PLAN DE APOYO**	CÓDIGO: ED-F-09	VERSIÓN: 1
		FECHA:07-01-2014 Página 1 de 1	

ÁREA/ASIGNATURA: Tecnología

GRADO: Brújula **GRUPOS:** _____

DOCENTE: Ilda María

PERÍODO: Uno

ESTUDIANTE: _____ **GRUPO:**_____

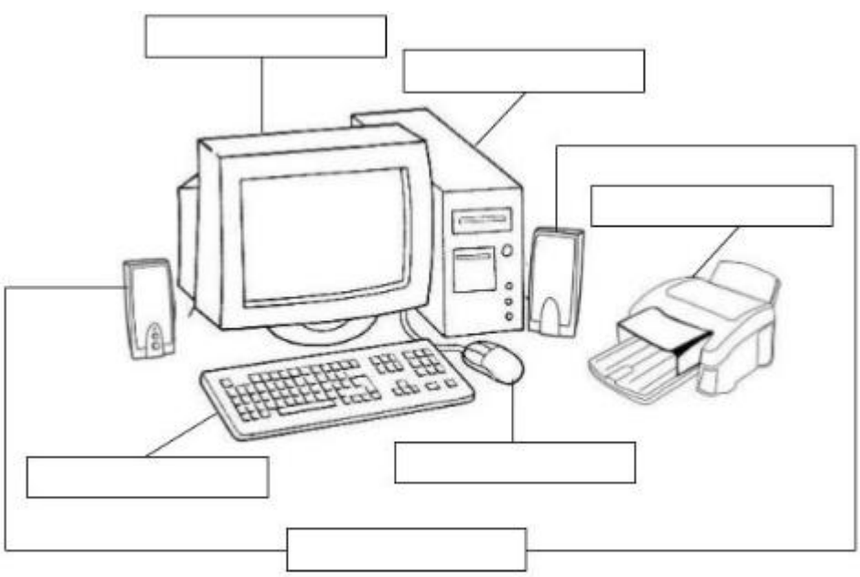
1. INDICADORES DE DESEMPEÑO A RECUPERAR:

- Identificación de herramientas tecnológicas que permiten realizar tareas de transformación y gestión de la información y la comunicación.

- Explicación de la evolución y los materiales de fabricación de un artefacto, de su entorno analizando sus efectos en los estilos de vida.
- Generar en el niño los principios básicos de tener un buen liderazgo

2. ACTIVIDADES:

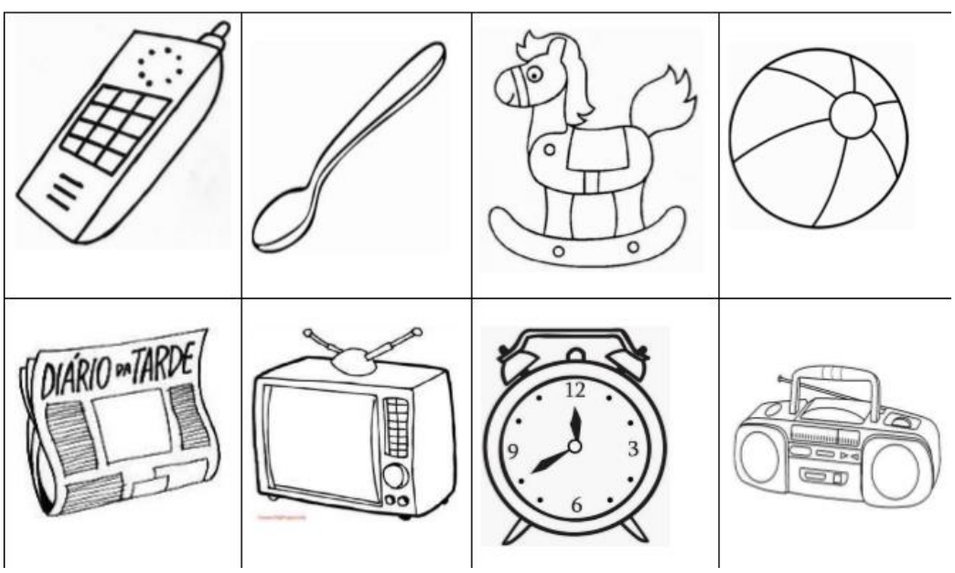
1. Escribe las partes del computador y coloréalas: **cpc, monitor, teclado, mause, impresora, micrófonos, parlantes, audífonos, cd room, disquete.**



2. Busca las palabras relacionadas con la computadora y rellena los recuadros con colores. **cpc, monitor, teclado, mause, impresora, micrófonos, parlantes, audífonos, cd room, disquete.**

T	A	P	A	R	L	A	N	T	E	S
E	B	C	D	E	F	G	H	I	M	N
C	X	M	O	N	I	T	O	R	D	S
L	M	Y	S	Z	C	D	R	O	M	E
A	I	A	F	U	Y	U	I	O	S	P
D	C	D	F	P	F	G	H	U	J	K
O	R	Q	W	C	R	T	O	Y	U	I
Z	O	A	A	S	D	M	F	G	H	J
X	F	A	U	D	I	F	O	N	O	S
C	O	H	K	L	F	I	S	B	N	M
V	N	J	D	I	S	Q	U	E	T	E
B	O	I	M	P	R	E	S	O	R	A

3. Señala con una X los objetos que nos facilitan la comunicación.



4. Escribe que es un líder y sus principales características.

_____
_____
_____
_____
_____
_____
_____
_____

5. Consultar el concepto de: **dinero, comprar, ahorrar, invertir,** donar y plasmarlo en la tabla con su respectivo dibujo.

CONCEPTO	DEFINICION	DIBUJO
DINERO		
COMPRAR		
AHORRAR		
INVERTIR		
DONAR		